

热血江湖sf

热血江湖sf等级能够取得更多特点运用特定道具能够添加马术等级初级马术要诀，2转技术，对周围敌人形成损伤，并呼唤符灵卫，承继本身百分比特点，且进步进犯，符灵卫嘲讽敌人三秒。

进步马术等级能够取得更多特点，运用特定道具能够添加马术等级初级马术要诀 运用后进步100点马术经历（试炼飞马渡取得）。

进阶马术要诀：运用后进步600点马术经历（试炼飞马渡取得）高级马术要诀：运用后替身1800点马术经历。

升级后每个等级有个特点选着，能够依据自己的工作选着适合自己的特点，激活第二条就需要特定条件了。

初始技术：打出五道符咒，对前方大范围扇形敌人损伤初始技术：呼唤火雷早年方从天而降，对前方敌人形成损伤。



初始技术 对前方矩形敌人形成2次损伤初始技术 使本身进犯进步，暴击进步，持续10秒。

马术精通		骑战装备		每个等级可以免费激活一条	
1	气血 +237 防御 +15	气血 +632	躲闪 +3		
2	气功伤害 +38 神兵伤害 +46	命中 +7	暴击 +3		
3	内力 +19 命中 +3	神兵防御 +104	韧性 +3		
4	追加伤害 +93	气功防御 +51 身法 +30	攻击 +16 躲闪 +2		
5	气血 +376 防御 +25	气血 +1003	命中 +3 攻击 +18		

0 / 3600

+100 +600 +1800

提升

1转技术: 使自己在20秒内, 形成损伤和受到损伤有50%几率取得一颗符耀, 每3秒消失一颗符耀, 为自己添加进犯力且受到近战损伤。

1转技术: 射出一颗可追踪的符咒, 之后爆炸, 形成损伤
2转技术: 对扇形内方针形成损伤, 若方针气血低于60%, 则追加本身最大气血25%的损伤。

热血江湖sf等级能够取得更多特点运用特定道具能够添加马术等级初级马术要诀, 2转技术, 对周围敌人形成损伤, 并呼唤符灵卫, 承继本身百分比特点, 且进步进犯, 符灵卫嘲讽敌人三秒。

3转技术: 对周围随机4个单体方针形成损伤, 如不足4人, 则集中一人, 并免疫负面作用。

3转技术: 被迫技术, 学习后添加符灵卫特点承继份额百分比, 并且外添加防御, 嘲讽加深。